

Domaća zadaća 4

1. zadatak (20)

Objasniti zašto se kod razvoja velikih sustava preporuča da prototip treba biti 'odbačen' nakon korištenja.

2. zadatak (60)

a) Napraviti prototip korisničkog sučelja za odabranu aplikaciju za dio u kojem će korisnici unositi podatke (npr. registracija novog glazbenika, ili podaci o studentu za evidenciju)

b) Napraviti prototip korisničkog sučelja za odabranu aplikaciju za dio gdje se prikazuju/pretražuju podaci (npr. popis svih registriranih glazbenika ili popis svih evidentiranih studenata, s mogućnostima npr. sortiranja po nekom od podataka, i slično...) (koristiti neki programski jezik najviše razine ili neki alat za crtanje)

3. zadatak (20)

Dobili ste zadatak da 'prodajte' tehniku formalne specifikacije nekoj organizaciji koja se bavi razvojem softvera. Kako bi ste naglasili koje prednosti će oni imati korištenjem takvih alata i kako će se to odraziti na njihov postojeći rad i postojeći zaposleni kadar.