

Domaća zadaća 3

1. zadatak (20)

Navedite nekoliko konkretnih primjera softverskih projekata koje bi bilo najpogodnije modelirati pomoću modela promjene stanja. Navesti prednosti i mane ovog modela.

2. zadatak (60)

Za odabrani softverski projekt napraviti najmanje dvije različite vrste modela (razmisliti o različitim perspektivama gledanja na određeni problem). U što većoj mjeri slijediti UML način zapisivanja. Koristiti dokumente o specifikacijama zahtjeva.

3. zadatak (20)

S obzirom na rezultate iz zadatka 2, potrebno je napraviti rječnik podataka. Razvrstati po tome jesu li procesi, veze, objekti, atributi...