

Domaća zadaća 1

1. zadatak (20)

Nabrojiti četiri najvažnija atributa kvalitete softvera, te dodati još četiri koje kvalitetan softver može imati. Opisati pod kojim uvjetima su neki od vaša četiri atributa još važniji nego četiri osnovna koji su navedeni.

2. zadatak (10)

Navesti nekoliko razloga zašto model vodopada nije pravi odraz događanja u softverskom procesu.

3. zadatak (60)

Osmisliti softverski projekt po slobodnom izboru. Uzeti u obzir da se na rasplaganju ima tim od 4-5 ljudi. Trajanje projekta je 3 mjeseca.

a) opisati ukratko sažetak projekta (par rečenica);

b) napraviti popis aktivnosti i njihovo vremensko trajanje, te navesti međuovisnosti između pojedinih aktivnosti;

c) dati vremenski dijagram aktivnosti (Ganttov dijagram);

d) dati dijagram alokacije ljudskih resursa (tko će što raditi).

4. zadatak (10)

Za osmišljeni projekt iz zadatka 3 navesti koji model softverskog procesa treba koristiti. Obrazložiti svoj odgovor.