

Domaća zadaća 6

1. zadatak (25)

Napisati apstraktne definicije tipova podataka na objektno orijentirani način za binarno stablo. Raspisati atribute i metode, nije potrebno dati implementacije samih metoda. Može se koristiti stvarni programski jezik ili UML.

2. zadatak (25)

Na nekom primjeru objasniti razliku između objekta i klase objekata.

3. zadatak (25)

Koje su prednosti grafičkog prikaza informacija? Predložiti barem četiri slučaja gdje je prikladnije dati grafički nego digitalni prikaz brojčane informacije.

4. zadatak (25)

Koje su smjernice za korištenje boja u korisničkom sučelju? Predložiti jedan primjer kako se boje mogu upotrijebiti kako bi poboljšali neko korisničko sučelje koje koristite (Znači, dati primjer konkretne aplikacije koju koristite i kako bi onda u njoj upotrijebili boje u nekom slučaju za još bolji unos/prikaz podataka).